

WILHELM JOST - 22

BADEHAUS 3

8:45	BEGRÜSSUNG	
9:05	FLORIAN FÜSSLIN (CRYTEK) GAME AUDIO	JANINE CROW (THM) ESCAPE GAME WORKSHOP
10:05	MARC BRAUN (UBISOFT) PROCEDURAL GENERATION TECHNOLOGY IN GAME DEVELOPMENT	
11:00	MEET&GREET	
11:35	DOMINIK HELLER (LÖWEN ENTERTAINMENT) INTUITIVES DESIGN	
12:35	MITTAGSPAUSE	
13:35	RUDOLF INDERST (KOCH MEDIA AG) MENSCHEN - MEDIEN - MEMES. SOCIAL MEDIA- UND COMMUNITY-MANAGEMENT BEI EINEM SPIEL PUBLISHER	
14:35	TIMO HILGER (BOLDHEADSTUDIO) WORKFLOW - ADAPTING TO CHALLENGES	
15:30	MEET&GREET	
16:05	LINDA BREITLAUCH DIGITALE SPIELE ALS LEITMEDIUM DES 21. JAHRHUNDERTS	
17:05	WIRD WÄHREND DER VERANSTALTUNG BEKANNT GEGEBEN	
18:05	ABSCHLUSSREDE	